MIDDLE-EARTH:
SHADOW OF MORDOR

Monolith Productions
Warner Bros
2014



Middle-earth: Shadow of Mordor è forse uno dei migliori videogiochi mai realizzati nell'universo Tolkieniano, pur prendendosi notevoli libertà rispetto alle vicende narrate nelle opere originali.
L'atmosfera della Terra di Mezzo si respira a pieni polmoni, tra fortezze in rovina, paesaggi desolati e creature che sembrano uscite direttamente dalle pagine di Tolkien.
Ma è soprattutto con il Nemesis System che il gioco si eleva ben al di sopra degli standard degli dell'epoca. Un sistema rivoluzionario, nel quale i nemici ricordano gli scontri precedenti, sviluppano rivalità personali, conquistano posizioni di potere e diventano protagonisti di storie sempre diverse e imprevedibili. Ogni sconfitta può trasformarsi nell'inizio di una vendetta.
Un'intuizione geniale, capace di rendere Mordor un mondo realmente vivo e ostile.
Un sistema che, ancora oggi, a distanza di oltre un decennio, rimane sorprendentemente moderno e sostanzialmente ineguagliato.

8.5