TOMB RAIDER

Eidos Montréal
Crystal Dynamics, Square Enix
2013



Tomb Raider rappresenta un reboot coraggioso della celebre e omonima saga e l'inizio di una nuova trilogia, raccontando le origini di una Lara Croft giovane, inesperta e ancora lontana dall'eroina che conosciamo.
L'impronta Survivor è senza dubbio l'aspetto più riuscito: esplorazione, ambientazione e senso di sopravvivenza contribuiscono a costruire un'avventura coinvolgente e moderna.
Meno convincente il combat system, che non compie il salto di qualità sperato e risulta spesso legnoso e poco appagante, soprattutto considerando la quantità di scontri a fuoco.
Un titolo fatto di luci e ombre, ma capace di gettare solide basi per la nuova Lara Croft.
Un buon nuovo inizio, imperfetto ma decisamente promettente.

8.5