THE WITCHER 2: Assassins of Kings

CD Projekt Red
CD Projekt, Atari
2011



The Witcher 2: Assassins of Kings rappresenta un'evoluzione decisa rispetto al primo capitolo, prendendosi maggiori libertà rispetto ai romanzi di Sapkowski e costruendo una storia coinvolgente, seppur meno memorabile sul piano narrativo.
Il combat system viene completamente rivisto, diventando più dinamico e spettacolare, senza sacrificare la profondità ruolistica. A fare un ulteriore salto in avanti è il comparto tecnico: il RED Engine mostra per la prima volta tutto il suo potenziale, regalando ampi scorci, ambientazioni dettagliate e un sistema di illuminazione all'avanguardia per l'epoca. Pur rappresentando un passo indietro rispetto al predecessore sul fronte narrativo, The Witcher 2 dimostra la crescita di CD Projekt e pone solide fondamenta per ciò che sarebbe arrivato dopo.

8.5