SHADOW OF THE TOMB RAIDER

Eidos Montréal
Crystal Dynamics, Square Enix
2018



Shadow of the Tomb Raider chiude la nuova trilogia dedicata a Lara Croft con un'avventura dal respiro ampio e ambizioso, ma che non riesce sempre a dare la giusta profondità alle proprie premesse. Le meccaniche stealth e di arrampicata sono solide e rifinite, mentre l'impronta cinematografica accompagna un'esplorazione resa spettacolare da scenari magnifici e da un'atmosfera estremamente immersiva.
A brillare è soprattutto la realizzazione tecnica: ambientazioni e tombe sono curate in maniera eccellente, regalando alcuni dei momenti visivamente più riusciti della trilogia. La storia purtroppo non riesce mai ad ingranare, risultando a conti fatti il vero punto debole della produzione.
Un capitolo finale tecnicamente straordinario, ma narrativamente altalenante, per una trilogia che avrebbe meritato un ultimo capitolo più coraggioso.

8.0