RISE OF THE TOMB RAIDER

Crystal Dynamics
Square Enix
2015



Rise of the Tomb Raider prosegue il percorso di rinnovamento iniziato con il reboot, offrendo un'avventura che parte con un'introduzione adrenalinica e spettacolare, per poi perdere progressivamente ritmo e mordente.
La storia risulta meno appagante rispetto al primo capitolo, mentre tornano alcune delle criticità già evidenziate nel reboot, in particolare un combat system non sempre convincente e una gestione del ritmo altalenante.
A brillare sono invece il comparto tecnico e soprattutto le tombe, vere protagoniste dell'esperienza: spettacolari, curate e capaci di valorizzare al meglio la componente esplorativa.
Un seguito solido e tecnicamente eccellente, ma che non riesce a replicare l'impatto del primo capitolo.

8.0