MONSTER HUNTER WILDS

CAPCOM
CAPCOM
2025



Monster Hunter Wilds prova a rinnovare una formula ormai consolidata, introducendo un accenno di trama più marcato rispetto ai capitoli precedenti, ma senza riuscire a lasciare davvero il segno sul piano narrativo.
Il vero protagonista, come lecito aspettarsi, è il combat system, evoluto e finalmente preciso, capace di regalare scontri più fluidi, dinamici e divertenti che mai.
Una svolta importante per la serie, che raggiunge qui uno dei suoi migliori livelli in termini di combattimento. Il colpo d'occhio generale è buono, ma contenuti e comparto tecnico non brillano, risultando in alcuni aspetti persino un passo indietro rispetto alle aspettative.
Un Monster Hunter che convince soprattutto con le sue lame, meno con ciò che le circonda.

7.5