GOD OF WAR: RAGNARÖK

Santa Monica Studio
SONY Interactive Entertainment
2022



God of War Ragnarök migliora e rifinisce praticamente ogni elemento del capitolo precedente, costruendo un'avventura magistrale che porta a compimento il viaggio di Kratos e Atreus.
La narrazione è semplice e in parte prevedibile, ma riesce a trovare un guizzo nella parte finale, dove ritmo ed emozioni raggiungono il loro apice. Il combat system, già eccellente, viene ulteriormente affinato e resta uno dei punti di forza assoluti della produzione.
Artisticamente ispirato, tecnicamente sontuoso e ricchissimo di contenuti, Ragnarök è difficile da criticare sul piano qualitativo.
L'unico vero limite è forse quello di essere, in fondo, un "more of the same": straordinariamente rifinito, ma poco incline a osare.

9.0