FOR HONOR

Ubisoft
Ubisoft
2016



For Honor è, prima di ogni altra cosa, un vero e proprio simulatore di combattimento medievale. Che si scelga di vestire i panni di un cavaliere, un vichingo o un samurai, il combat system rappresenta il cuore pulsante dell'esperienza: solido, profondo e ben calibrato, capace di regalare scontri divertenti e tecnicamente appaganti.
La campagna è piuttosto breve e passa inevitabilmente in secondo piano rispetto alla competizione e alle sfide online, vero fulcro della produzione. Al di fuori del combattimento, infatti, resta ben poco.
Buona la realizzazione tecnica, mentre la direzione artistica si mantiene su livelli più ordinari.
Un titolo costruito attorno a un combat system eccellente: tutto il resto è quasi un contorno.

7.5