BLADE RUNNER

Westwood Studios
Virgin Interactive
1997



Avventura grafica del 1997 ispirata all'omonimo capolavoro cinematografico di Ridley Scott e al romanzo *Il cacciatore di androidi*. Un titolo che riesce nell'impresa non semplice di trasformare quell'immaginario in un'esperienza videoludica credibile e coinvolgente.
Nei panni di un Blade Runner, cacciatore di replicanti, l'avventura mette al centro l'indagine, la raccolta di indizi e le scelte del giocatore, costruendo un'esperienza più investigativa che action.
L'atmosfera è il vero capolavoro: pioggia, neon, oscurità e una megalopoli futuristica dal sapore anni '80 restituiscono perfettamente le suggestioni della pellicola.
A impreziosire il tutto, il coinvolgimento dei doppiatori del film e un sistema narrativo capace di condurre a sei finali differenti, rendendo ogni partita potenzialmente diversa.
Un'avventura rimasta nel cuore, sospesa tra noir e fantascienza.

8.5