ALAN WAKE

Remedy Entertainment
Remedy Entertainment
2010



Alan Wake è un thriller/horror psicologico suggestivo, immerso in un'atmosfera onirica e inquietante che rappresenta alla perfezione il marchio narrativo di Remedy.
La storia e l'ambientazione sono i punti di forza di un'esperienza capace di creare tensione e fascino, mentre le meccaniche di gameplay semplici e immediate finiscono però per mostrare il fianco alla ripetitività. Alla lunga, la struttura degli scontri tende a stancare e a rendere meno coinvolgente la parte finale dell'avventura.
Anche il comparto tecnico paga un'ottimizzazione non sempre convincente, nonostante una buona resa generale, in particolare del sistema di illuminazione.
Un manifesto dello stile Remedy: affascinante da vivere, meno appagante da giocare.

8.0