

SHADOW OF THE TOMB RAIDER

Eidos Montréal
Crystal Dynamics, Square Enix
2018



Shadow of the Tomb Raider chiude la nuova trilogia dedicata a Lara Croft con un'avventura dal respiro ampio e ambizioso, ma che non riesce sempre a dare la giusta profondità alle proprie premesse.

Le meccaniche stealth e di arrampicata sono solide e rifinite, mentre l'impronta cinematografica accompagna un'esplorazione resa spettacolare da scenari magnifici e da un'atmosfera estremamente immersiva.

A brillare è soprattutto la realizzazione tecnica: ambientazioni e tombe sono curate in maniera eccellente, regalando alcuni dei momenti visivamente più riusciti della trilogia.

Un finale tecnicamente straordinario, ma narrativamente altalenante, per una trilogia che avrebbe meritato un ultimo capitolo più coraggioso.

8.0